

Правила для игры «Решение на миллион»

Общее описание игры

Игра «Решение на миллион» развивает способности анализировать информацию в области бухгалтерской отчетности и аудита, имитируя условия постоянно меняющейся экономической ситуации на рынке. Игра также помогает развить навыки работы с новой информацией, стратегического планирования и аналитические способности.

Для участия в игре не требуется предварительное знакомство с бухгалтерскими или экономическими терминами, игроки получают информацию и принимают решения непосредственно в ходе игры, при необходимости пользуясь глоссарием.

Целевая аудитория игры: подростки и молодежь 14-ти лет и старше.

Легенда

Вы – инвестор, которому необходимо сделать вывод, стоит инвестировать в компанию или нет. Для этого вы в течение игрового года будете анализировать деятельность выданной вам компании в условиях постоянно меняющейся экономической ситуации.

Подготовка к игре

1. Игроки делятся на группы по пять человек и получают бланки для ответов. Каждая группа играет независимо друг от друга, для группы требуется полный комплект игровых карточек и вспомогательных материалов.
2. Каждый игрок вытягивает карточку с вводными данными по его компании.
3. В центре стола нужно положить колоду игровых карточек текстом вниз и таймер игры. Рядом с 4, 7 и 10 делением таймера выкладывается по одной произвольно вытянутой карте событий текстом вниз.
4. На каждый стол выкладывается также по одному глоссарию.

Ход игры

Игру начинает самый старший игрок, далее – по часовой стрелке.

Всего в игре 12 ходов – 12 месяцев. После 12-го хода игроки должны принять решение о состоянии их компании: банкрот или стабильна.

В начале игры всем игрокам раздаются вводные данные о компании. В глоссарии на первой странице есть табличка с пояснениями по каждому показателю из вводных данных и стартовыми баллами, которые будут у игроков по выпавшим им компаниям.

мои финансы

Все игровые карточки делятся на 6 категорий:



Финансовая
отчётность



Налоги
и обязательства



Учёт и внутренний
контроль



Аудит
и отчётность



Денежные потоки
и дебиторская
задолженность



Прочие
бухгалтерские
события

Каждый из игроков по кругу за один ход вытягивают карточку из колоды. Вытянутую карточку можно оставить или сбросить, однако каждый игрок может сбросить за всю игру максимум 4 карты. Сбросить карточку можно только в этот же ход. Каждая карточка имеет свой номинал, о котором игроки не знают.

Важно, что вытянутые карточки могут иметь смысл, противоположный тому, что уже есть на руках – «зеркальный близнец». Если игрок на руках имеет такую пару, то может сбросить в любой момент (до окончания 12-го хода) одну из карт пары вне зависимости от того, исчерпан ли лимит на сброс 4-х карт или нет.

Пояснение: такие карты «зеркальные близнецы» будут иметь одинаковый номинал (например: «прибыль выросла на 15%» +5 баллов и «прибыль упала на 15%» - 5 балла). Если оставить себе обе таких карты, то игрок выходит по ним в ноль в итоговом подсчете.

Карты событий

На 4, 7, 10 ходе (в начале кварталов) для всех игроков открывается карта событий.

Карты событий могут влиять на определённую категорию игровых карточек (категории отмечены значками вверх карт). Получая карту событий, игрокам надо понимать, что она в конце игры может увеличить или уменьшить баллы у отмеченных на ней категорий игровых карточек.

Пример: в начале третьего квартала выпала карта события «Повышение ключевой ставки». У этой карты категория «Денежные потоки и дебиторская задолженность». Это значит, что для игроков, у которых в конце игры на руках будут карточки категории «Денежные потоки и дебиторская задолженность», баллы за них уменьшатся.

После 12-го хода игрок может сделать первичный вывод о своей компании: банкрот или стабильна. После первичного вывода о состоянии компании проводится внутренний аудит.

Внутренний аудит

Каждый игрок передаёт все свои карточки соседу справа и получает, соответственно, все карты соседа слева. Теперь игроки – аудиторы и должны сделать вывод о состоянии полученной компании и вписать его в свой бланк ответа. По итогам этой «аудиторской проверки» можно прислушаться или не прислушаться к решению вашего аудитора, но необходимо помнить, что это повлияет на подсчёт баллов. Обсуждать ход проверки или принятое аудитором решение нельзя.

После проверки игроки вписывают в свой бланк ответов название своей компании и принятое решение по ней, а также название компании, которая была ими проаудирована, и принятое решение по поводу неё.

На внутренний аудит выделено не больше 10 минут.

Подсчёт баллов

1 этап: верное или неверное решение.

Преподаватель (ведущий) вносит в таблицу информацию по каждому игроку: номера игровых карточек, карт событий, компанию, окончательное решение инвестора по его компании. Так происходит подсчет игровых баллов и их перевод в финальные баллы в зависимости от верности или неверности решения инвестора.

Верность или неверность решения определяется по близости полученных баллов к пороговому значению.

Пороговые значения:

- 0 и меньше баллов – компания банкрот;
- 20 и более баллов – компания стабильна.

Финальные баллы:

- полностью верное решение +15 баллов
- решение скорее верно, чем нет +5 баллов
- решение скорее неверное -5 баллов
- решение неверное – 15 баллов

Пример: по сумме карточек у Марии 7 баллов, при этом вердикт Марии: «компания банкрот». 7 ближе к 0, чем к 20, значит, Мария скорее права, она получает 5 баллов.

2 этап: баллы за аудит.

Учитель (ведущий) вносит данные по аудиту в таблицу подсчета баллов в зависимости от указанных игроками решений и их соответствия верному решению.

- Если решение «аудитора» совпадает с игроком и верно, то обоим +2 балла.
- Если решение «аудитора» совпадает с игроком и неверно, то обоим -2 балла.
- Если аудитор не прав, а игрок прав, то игроку +3 балла, аудитору -3.
- Если аудитор прав, а игрок нет, то +3 аудитору, а игроку -3.

После этого рассчитывается итоговый балл для игрока.

Определение победителя

Побеждает тот игрок в группе, у которого больше всего баллов. Если у нескольких игроков одинаковое количество баллов, то победителя можно определить по количеству карт на руках (чем больше карт, тем выше игрок в рейтинге).